Scribe 001

تهیه کننده: آرمین فتحی

جلسه:002

* روش علمیSM (Scientific Method): پروسه ای برای تولید یک راه حل مورد قبول استاندارد برای یک مسئله.

مراحل SM:

1. Question سوال:
   1. مشکل/مسئله ای که میخواهم بر طرف کنم چیست؟
   2. درک کامل مسئله/مشکل
2. Hypothesis:
   1. ایده پردازی برای راه حل
   2. ایجاد یک راه حل پیشنهادی و شیوه انجام آن
3. Experiment آزمایش:
   1. تست راه حل پیشنهادی
4. Data داده ها:
   1. جمع آوری و پردازش اولیه داده های به دست آمده از آزمایش
5. Analysis پردازش:
   1. پردازش داده ها
   2. چک کردن صحت داده های به دست آمده
6. Report گزارش:
   1. ارائه راه حل نهایی

* روش IDEA : روشی چهار مرحله ای برای ایجاد یک راه حل برای یک مشکل/مسئله به وجود آمده

1. Identify the problem شناسایی مشکل
2. Develop a Solution توسعه/ایجاد یک راه حل پیشنهادی
3. Evaluate the plan سنجش راه حل پیشنهادی و توسعه مجدد در صورت نیاز
4. Assess the solution ارائه راه حل نهایی

* گراف: مجموعه ای از یال ها edges و گره ها nodes
* ماتریس: جدولی برای تولید داده که با استفاده از آن میتوان یک گراف را توضیح داد
* درخت: یک گراف بدون دور یا سیکل cycle است.
  + برگ: گره ای است که فرزندی ندارد.
  + عمق و سطح
* Reduction کاهش پذیری: روشی که در آن مسئله ای ناآشنا و سخت را برای ساده سازی آن به ریز مسئله های آشنا تبدیل میکنیم.

Python

* پایتون python :
  + یک زبان برنامه نویسی
    - زبان
      * رسمی
      * غیررسمی
    - برنامه: مجموعه ای از دستورالعمل ها که یک عملیات خاص یا محاسبات خاصی را انجام میدهند.
    - نویسی
* انواع زبان های برنامه نویسی:
  + سطح پایین: نزدیک به زبان ماشین مانند: Assembly
  + سطح میانی: مانند: Pascal
  + سطح بالا: مانند: Python
* انواع برنامه:
  + Interactive
  + Ascriptive
* پروسه یا رویکرد ارتباط با زبان ماشین:
  + مفسر Interpreter
  + کامپایلر Compiler